

# Cours général sur les pages Web

du Monde Virtuel André Girardeau

*3<sup>e</sup> édition*

Le Monde Virtuel André Girardeau  
[girardeau.ca](http://girardeau.ca)  
[iag.iquebec.com](http://iag.iquebec.com)

## Introduction

Bienvenue à ce cours en ligne sur les pages Web. Vous apprendrez comment coder (construire) vos propres pages Web, en tapant les codes HTML « à la main » ou grâce à un logiciel spécialisé.

Une page Web est un document que l'on diffuse sur le Web, un des réseaux d'Internet. Supposons que vous sachiez déjà quoi diffuser sur Internet, commençons le cours !

## La codification HTML

La base des pages Web, c'est l'utilisation des codes HTML. L'abréviation HTML signifie en anglais *HyperText Markup Language*. Ces codes marquent le début et la fin d'une certaine mise en forme ou d'une section particulière.

Les codes HTML prennent toujours la forme suivante : **<CODE>**. Pour marquer la fin d'une mise en forme ou d'une section, on inscrit dans ce cas-ci : **</CODE>**. Remarque : il n'est pas obligatoire de mettre les codes en majuscules, mais on ne peut placer ensemble des majuscules et des minuscules dans un même code et placer des espaces à l'intérieur d'un code.

Également, vous retrouverez dans les codes des *attributs*. Les attributs sont une sous-spécification du code où est l'attribut. Par exemple, vous pourriez retrouver un code ressemblant à ceci : **<BODY BGCOLOR="black">**. N'oubliez pas l'espace entre le code principal et son attribut. Notez également que l'on ne doit pas réécrire les attributs dans le code de fin.  
Exemple : **<BODY BGCOLOR="black">.....</BODY>**.

Plus tard, vous verrez d'autres codes de ce genre...

Les codes HTML s'insèrent dans un document Bloc-notes, WordPad ou tout autre logiciel de texte. Une fois les codes inscrits, enregistrez votre document avec l'extension **.htm** ou **.html** à la place de **.doc** ou **.txt** (.htm est préférable). Par exemple, une page Web pourrait porter le nom de fichier suivant : **pageweb.htm** ou encore dans certains cas **pageweb.html**.

## Les bases de la page Web

Voici un exemple de page Web simple. Ces codes constituent la base de la page Web. Nous vous présentons ces codes, ainsi que leur description :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Placer votre titre ici</TITLE>
</HEAD>
<BODY>Placer ici le texte à apparaître dans la page Web</BODY>
</HTML>
```

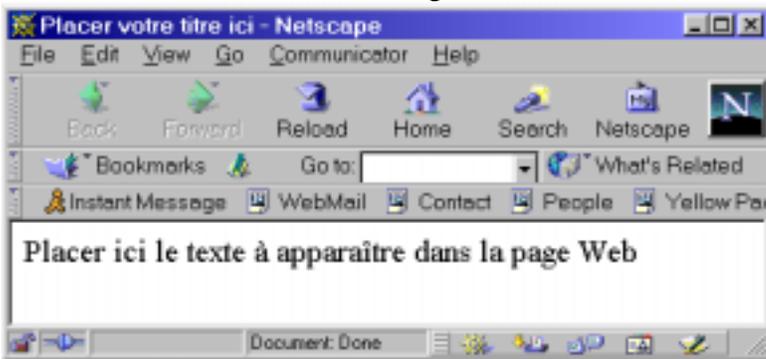
**<HTML>** et **</HTML>** : Indiquent le début et la fin de la page Web. À placer au début et à la fin du document HTML.

**<HEAD>** et **</HEAD>** : Comprennent tout ce qui ne doit pas être affiché dans la page Web, à l'exception du code **<TITLE>** compris entre les codes **<HEAD>** et **</HEAD>**.

**<TITLE> et </TITLE>** : Tout ce qui sera placé entre ces codes apparaîtra sur la barre de titre de votre navigateur Internet.

**<BODY> et </BODY>** : Sans aucun doute, les codes les plus importants : ils indiquent le début et la fin du corps du texte. Tout le texte qui sera placé entre ces codes sera affiché dans la page Web.

Avec ces codes, vous obtiendrez presque la page Web la plus simple possible. Maintenant, voyons ce que donneront ces codes dans un navigateur Internet :



Maintenant que vous connaissez la base d'une page Web, voyons d'autres **CODES** de base ainsi que leurs **ATTRIBUTS** que vous pouvez insérer entre les codes **<HEAD>** et **</HEAD>** pour coder le corps de votre document.

### **<A> ... </A>**

Cette partie de code sert à créer un lien vers une autre partie de la page ou vers une autre page. On doit ajouter juste après le A un attribut pour spécifier une fonction. Voici un attribut :

#### **href**

Pour créer un lien vers une autre partie de la page, on écrit **<A href="#nom de la partie">**. Bien sûr, à l'endroit qui sera désigné par le lien, on doit marquer le nom de la partie en utilisant le code suivant : **<A name="nom de la partie">**.

Par contre, pour un lien vers une autre page, on écrit **<A href="adresse">**.

Maintenant, voici un exemple de code pour créer un lien vers une autre adresse :

Inscrivez le code suivant : **<A href="http://iag.iquebec.com">Le Monde Virtuel André Girardeau</A>**

Vous verrez apparaître ceci sur la page : [Le Monde Virtuel André Girardeau](http://iag.iquebec.com).

Il est possible de créer un lien qui apparaîtra sous forme d'image en inscrivant le code **<A href="adresse">** puis inscrire le code pour une image normale, puis finir avec **</A>**.

### **<B> ... </B>**

Ce code sert à mettre du texte en caractères gras. Tous les mots placés entre les codes **<B>** et **</B>** apparaîtront sur la page Web en caractères gras. B signifie *bold*, le mot anglais qui désigne gras. Si, par exemple, vous tapez le code suivant : **<B>Important</B>**, vous verrez apparaître sur la page Web ceci : **Important**.

Il y aussi des codes pour les caractères italiques, soulignés et barrés : <I>, <U>, <S> et <STRIKE> (voir plus loin).

## <BODY> ... </BODY>

Tout le texte entre les codes <BODY> et </BODY> apparaîtra sur la page Web. Ces codes sont essentiels à toute page Web.

Le code <BODY> peut contenir des attributs comme ceux-ci :

### **BACKGROUND**

Détermine quelle est l'image de fond de la page Web. On peut, par exemple, écrire <BODY BACKGROUND="marbre.jpg"> pour placer le fichier marbre.jpg fond.

### **BGCOLOR**

Semblable à BACKGROUND, mais ce code sert à déterminer quelle couleur servira de fond. Par exemple, pour un fond rouge, vous inscrirez le code suivant : <BODY BGCOLOR="red">. Notez bien que les noms de couleurs doivent être insérés en anglais.

### **LINK ou VLINK**

Détermine la couleur des liens et des liens des pages déjà visitées. Si, par exemple, on veut que les liens soient en bleu et que les liens visités soient en rouge, on écrit ceci : <BODY LINK="blue" VLINK="red">.

### **TEXT**

Détermine la couleur par défaut du texte. Pour avoir du texte noir, on écrit : <BODY TEXT="black">.

## <BR>

On place ce code pour faire l'équivalent d'un « retour » sur le clavier. Chaque <BR> fait un retour d'une ligne. Si vous écrivez ces codes :

Bonjour à tous<BR>Bienvenue à tout le monde<BR><BR>Salut!

vous aurez ce résultat :

Bonjour à tous  
Bienvenue à tous

Salut!

## <CENTER> ... </CENTER>

Tout le texte placé entre ces codes sera centré sur la page Web.

Aussi, il est possible d'utiliser le code <P> (voir plus loin) pour aligner le texte à gauche, à droite ou justifié.

## <FONT> . . . </FONT>

Contrôlent l'apparence du texte entre ces deux codes.

### **COLOR**

Choisit la couleur du texte. On peut entrer comme valeur un nom de couleur ou son code en hexadécimal. Par exemple <FONT COLOR="#0000FF"> ou <FONT COLOR="green"> donneront du texte **vert**.

### **FACE**

Choisit la police du texte.

Il est possible de placer une liste de plusieurs polices différentes, séparées par une virgule (,). La première police disponible sur l'ordinateur du visiteur sera utilisée. Si aucune police indiquée n'est disponible, la police par défaut sera alors utilisée (généralement Times New Roman). Voici un exemple pour placer le texte en Verdana et si cette dernière police est indisponible, l'ordinateur choisira alors Tahoma. Si cette dernière est encore indisponible, l'ordinateur choisira alors Arial :

<FONT FACE="Verdana,Tahoma,Arial">

### **SIZE**

Détermine la taille du texte entre les valeurs 1 et 7 (7 étant la plus grande). Un signe plus (+) ou moins (-) avant le chiffre indique une taille relative à la taille normale programmée dans le navigateur Internet. Exemple : <FONT SIZE="+2">.

Les valeurs ne sont pas cumulatives, c'est-à-dire que par exemple, placer <FONT SIZE="+2"> ne signifie pas 2 fois plus grand que la valeur programmée, mais plutôt de 2 tailles possibles plus hautes.

## <H1> à <H6> . . . </H1> à </H6>

Ce code sert à identifier les différents niveaux de titres et de sous-titres. Chaque niveau sera d'une taille de police différente. Exemples :

<H1>Titre de niveau 1</H1>

<H2>Titre de niveau 2</H2>

<H3>Titre de niveau 3</H3>

<H4>Titre de niveau 4</H4>

<H5>Titre de niveau 5</H5>

<H6>Titre de niveau 6</H6>

## <HEAD> ... </HEAD>

C'est entre les codes <HEAD> et </HEAD> que l'on place le code <TITLE> (voir plus loin). *Head* signifie tête en anglais. Ceci est la principale utilisation de ce code, mais il en existe d'autres que les logiciels spécialisés feront à votre place...

## <HR>

Fait une ligne qui sert le plus souvent à séparer deux paragraphes. On peut ajouter un attribut à ce code pour obtenir un style de ligne particulier. Voici des exemples d'attributs :

### **ALIGN**

Détermine l'alignement de la ligne, si elle est à droite (right), à gauche (left) ou au centre (center). Voici un exemple pour aligner la ligne à droite : <HR ALIGN="right">.

### **NOSHADE**

Supprime l'ombrage par défaut de la ligne.

### **SIZE**

Indique l'épaisseur de la ligne en pixels (cellules ou points presque microscopiques formant un caractère ou une image). Ex : <HR SIZE="25">.

### **WIDTH**

Indique la longueur de la ligne en pixels. On peut aussi exprimer la longueur en pourcentage de la largeur de la fenêtre en ajoutant % après le nombre, ce qui est beaucoup plus facile à visualiser que les petits pixels ! Pour une ligne qui occupera la moitié de l'écran, vous placerez ceci : <HR WIDTH="50%">

### **(Aucun attribut)**

Si aucun attribut n'est placé, la ligne sera ombragée et longue à 100%. C'est l'option de ligne par défaut.

## <HTML> ... </HTML>

On place les codes <HTML> et </HTML> au début et à la fin de la page pour indiquer au navigateur Internet le début et la fin du document HTML.

## <I> ... </I>

Ce code sert à mettre du texte en caractères italiques. Tous les mots placés entre les codes <I> et </I> apparaîtront sur la page Web en caractères italiques. Si, par exemple, vous tapez le code suivant : <I>Important</I>, vous verrez apparaître sur la page Web : *Important*.

Il y a aussi des codes pour les caractères gras, soulignés et barrés : <B>, <U>, <S> et <STRIKE>.

## <IMG>

Cela sert à insérer une image. Il y a plusieurs attributs pour spécifier l'image. En voici quelques-uns :

## **ALT**

ALT signifie Alternatif. Le texte placé après cet attribut sera une alternative à l'image lorsque le navigateur ne l'affiche pas. Aussi, avec des versions récentes de navigateurs, lorsqu'on laisse quelques secondes le pointeur de la souris sur l'image, le texte après ALT apparaîtra sous forme d'une bulle jaune.

## **BORDER**

Cet attribut sert à spécifier l'épaisseur de la bordure qui entourera l'image. Pour ne pas voir de bordure, il suffit de mettre la valeur 0 à l'endroit désigné. Voici un exemple de bordure de 13 pixels :

```
<IMG BORDER="13">
```

## **SRC**

Cet attribut sert à spécifier le nom de fichier de l'image désirée. On écrit le code de cette façon : <IMG SRC="nom de fichier">.

**NOTE** : Il est possible de créer des images qui deviendront des liens vers une autre page Web (voir <A>).

## **<LI>**

Cela sert à créer une liste à puces. <LI> équivaut à la puce (le point). Avant et après la zone avec les puces, il faut ajouter <UL> et </UL>. Voici un exemple de liste à puces :

Inscrivez ceci :

```
<UL>
```

```
<LI>Histoire
```

```
<LI>Revue de presse
```

```
<LI>Activités
```

```
</UL>
```

et vous verrez sur la page ceci :

- Histoire
- Revue de presse
- Activités

## **<P> ... </P>**

Ce code sert à aligner le texte sur la page Web. Il faut spécifier le style d'alignement avec l'attribut suivant :

## **ALIGN**

Détermine le style d'alignement : left (gauche), right (droite), center (centré) ou justify (justifié). Voici par exemple le code pour du texte centré : <P ALIGN="center">.

## **<S> ... </S> ou <STRIKE> ... </STRIKE>**

Ces codes servent à mettre du texte en caractères barrés. Si par exemple, vous tapez le code suivant : <S>Important</S>, vous verrez apparaître sur la page Web : ~~Important~~.

Il y a aussi des codes pour les caractères gras, soulignés et barrés : <B>, <U>, <S> et <STRIKE>.

## <SUB> ... </SUB>

Ce code sert à mettre le texte en indice, ce qui est très utile dans les mathématiques. Par exemple, le code <SUB>2</SUB> fera apparaître ceci sur la page :  $2$   
Il existe également un code pour les caractères en exposant (voir suite).

## <SUP> ... </SUP>

Similaire à <SUB>, mais pour les caractères en exposant, ce qui est très utile dans la notation exponentielle en mathématique. Par exemple, le code <SUP>2</SUP> fera apparaître ceci sur la page :  $2^2$

## <TITLE> ... </TITLE>

Tout ce qui est écrit entre <TITLE> et </TITLE> apparaîtra comme titre de la fenêtre du navigateur. Si, par exemple, nous écrivons le code suivant : <TITLE>Le super site extraordinaire</TITLE>, nous verrons ceci (pour cet exemple, le navigateur Internet est Netscape) :



## <U> ... </U>

Ce code sert à mettre du texte en caractères soulignés. Tous les mots placés entre les codes <U> et </U> apparaîtront sur la page Web en caractères soulignés. Si, par exemple, vous tapez le code suivant : <U>Important</U>, vous verrez apparaître sur la page Web : Important. Cependant, il n'est pas recommandé de souligner du texte, car cela pourrait porter à confusion avec des liens, qui eux sont la plupart du temps soulignés.

Il y a aussi des codes pour les caractères gras, italiques et barrés : <B>, <I>, <S> et <STRIKE>.

## <UL> ... </UL>

Ces codes servent à délimiter les zones de listes à puces. Pour plus de détails, voir <LI>.

## Logiciels de programmation HTML

Voilà ! Vous avez vu quelques codes pour coder une page Web simple ! Évidemment, il existe encore une multitude de codes, mais qui sont beaucoup plus complexes. Voyons maintenant quelques logiciels qui vous éviteront de taper tous les simples codes mentionnés ci-haut, ainsi que les codes les plus complexes.

Si vous êtes du genre à faire les choses le plus simplement possible et que vous êtes débutant, il y a [Netscape Composer](#)<sup>®</sup> et [Microsoft FrontPage](#)<sup>®</sup>. Vous n'avez qu'à taper votre texte, à choisir vos couleurs et vos images et votre page Web sera prête en quelques minutes. Ces logiciels peuvent aussi être utilisés par des experts, mais le logiciel suivant possède une interface plus intéressante pour eux.

Ce logiciel pour experts se nomme [WebExpert](#)<sup>®</sup>. Il est semblable aux deux mentionnés ci-haut, mais WebExpert<sup>®</sup> possède une fenêtre de code sous la fenêtre principale. La fenêtre de code affiche exactement le même contenu que la principale, mais sous forme de code HTML. Ainsi, on peut immédiatement visualiser l'impact de nos ajouts dans le code sur la page Web. Également, on peut faire le contraire : modifier la page

dans la fenêtre principale et visualiser le code. Dans le même style que WebExpert<sup>®</sup>, il existe [Claris Home Page<sup>®</sup>](#) fonctionnant plutôt sous forme d'onglets.

## Conclusion

Vous voyez maintenant qu'il est assez simple de construire sa propre page Web ! Pour vous inspirer, visitez des sites populaires et d'entreprises et observez le design de la page : les couleurs, la disposition du texte et des images, etc. Visionnez le code source de ces sites et cela vous aidera dans la création d'un magnifique site Web. Vos sites préférés sont une source infinie d'inspiration pour la conception d'un site Web sans pareil !

## Pour en savoir plus sur les pages Web

Sur Internet, il existe une foule de sites conviviaux vous expliquant le moindre détail d'un page ou d'un code particulier. Certains sites vous proposent certains codes spéciaux à ajouter à votre site Web, tels que des animations, des formulaires, etc. Également, certains logiciels sont intéressants à télécharger pour le développement de votre site. Plusieurs bonnes adresses de ce genre sont disponibles sur la [page de liens](#) du MVAG ou encore en effectuant une recherche à l'aide d'un moteur de recherche tel que [Yahoo!](#) ou [AltaVista](#). Toujours sur le MVAG, jetez un coup d'œil sur l'autre document PDF disponible traitant de codes intéressants à ajouter pour agrémenter votre page Web !

Aussi, si vous avez une question, si vous désirez avoir plus d'informations sur un sujet spécifique ou pour obtenir de l'aide, visitez les [forums d'informatique](#) du MVAG ou vous pouvez m'écrire en tout temps à l'adresse suivante : [a\\_girardeau@hotmail.com](mailto:a_girardeau@hotmail.com). Également, faites-moi part de vos commentaires sur ce document par e-mail ou par le [formulaire de commentaires](#) du MVAG.

---

© 1999-2001 André Girardeau  
Tous droits réservés

<http://www.girardeau.ca/>  
<http://iag.iquebec.com/>  
[a\\_girardeau@hotmail.com](mailto:a_girardeau@hotmail.com)